

GUÍA PARA LA ELECCIÓN DE ASIGNATURAS PARA LA MATRÍCULA

(Leer atentamente)

A continuación se presenta el [Programa de Diversificación Curricular \(PDC\)](#) de **3º de ESO** que el centro oferta con la intención de informarles.

A este respecto deben tener en cuenta que:

1. Este es un documento informativo para las familias y el alumnado. Éste último ya lo conoce por la labor del departamento de Orientación.
2. Los ámbitos agrupan las materias comunes y son obligatorias para todos los estudiantes del PDC.
3. En **3º de ESO** se cursa dos materias optativas (una más al ser alumnado de PDC) que se seleccionará por orden de prioridad de entre las ofertadas.

SEGUNDA LENGUA EXTRANJERA (FRANCÉS)

Los estudiantes que siguen cursando la optativa de francés segundo idioma en 3º de ESO, tras haberlo hecho en primero y segundo, consiguen un mayor nivel de competencia en esta lengua extranjera que potencia y añade un plus de valor a la formación adquirida con el estudio del inglés.

COMPUTACIÓN Y ROBÓTICA

Dentro de la oportuna adaptación y/o temporalidad de los distintos bloques de contenido al contexto académico, la materia se organiza en nueve bloques de saberes básicos: Introducción a la Programación, Internet de las cosas, Robótica, Desarrollo móvil, Desarrollo web, Fundamentos de la computación física, Datos masivos, Inteligencia Artificial y Ciberseguridad.

CULTURA CLÁSICA

Cultura Clásica presenta una visión del mundo clásico con un recorrido que va desde aspectos generales sobre historia y geografía, vida cotidiana, política, artes, creencias religiosas y mitos hasta un primer acercamiento a las lenguas clásicas. Es una oportunidad para transmitir conciencia de lo que somos, desde la comprensión de formas artísticas, literarias, arquitectónicas y escultóricas que nos rodean y de la lengua que usamos.

PROYECTO INTERDISCIPLINAR

El presente proyecto se contempla como un **trabajo monográfico** de naturaleza **interdisciplinar** que pretende continuar con el mantenimiento de un «Huerto Escolar» y la realización de «experimentos de laboratorio» relacionados con el Proyecto STEAM. Materia eminentemente práctica y colaborativa para trabajar competencias claves. Materia exclusiva y **obligatoria** para el alumnado del [Programa de Diversificación Curricular \(PDC\)](#) y que no aparece en la oferta del sobre virtual (Pasen).

CULTURA DEL FLAMENCO

El flamenco fue declarado por la UNESCO Patrimonio Cultural Inmaterial de la Humanidad, poniéndose así de relieve la gran importancia de esta manifestación artística, resultado de la fusión de la música vocal, el arte de la danza y el acompañamiento instrumental. «Percepción auditiva y visual»; «Interpretación e improvisación»; y «Contextos e investigación» son los bloques de la asignatura.

4. Debe también escogerse entre enseñanzas de religión o atención educativa.

Gracias por su colaboración

OFERTA EDUCATIVA 3º ESO PROGRAMA DE DIVERSIFICACIÓN CURRICULAR

BLOQUES DE ASIGNATURAS	3º DE ESO	HORAS
ÁMBITOS C-T y L-S OBLIGATORIOS (cada ámbito lo imparte un solo docente)	Científico-Tecnológico	9
	<i>Física y Química</i>	
	<i>Matemáticas</i>	
	<i>Biología y Geología</i>	8
	Lingüístico y Social	
	<i>Geografía e Historia</i>	
	<i>Lengua Castellana y Literatura</i>	
<i>Primera Lengua Extranjera (Inglés)</i>		

BLOQUES DE ASIGNATURAS	3º DE ESO	HORAS
COMUNES OBLIGATORIAS	Educación Física	2
	Educación Plástica, Visual y Audiovisual	2
	Tecnología y Digitalización	2

BLOQUES DE ASIGNATURAS	3º DE ESO	HORAS
OPTATIVAS PROPIAS DE LA COMUNIDAD ANDALUZA (Elegir 2)	Segunda Lengua Extranjera (Francés)	2
	Cultura Clásica	2
	Computación y Robótica	2
	Proyecto Interdisciplinar Huerto-STEAM*	2
	Cultura del Flamenco	2

OTRAS MATERIAS	3º DE ESO	HORAS
(obligatorias)	Religión o Atención Educativa	1
	Tutoría	1
	Tutoría con orientación	1

Proyecto Interdisciplinar Huerto-STEAM* es obligatoria en el programa de diversificación curricular