

CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE LAS UNIDADES DE 3º ESO. MATEMÁTICAS ACADÉMICAS

UNIDAD 1: El lenguaje algebraico

1. Conocer y manejar los conceptos y la terminología propios del álgebra.
2. Operar con polinomios
3. Traducir situaciones del lenguaje natural al algebraico.

UNIDAD 2: Ecuaciones

1. Conocer los conceptos propios de las ecuaciones.
2. Resolver ecuaciones de diversos tipos.
3. Plantear y resolver problemas mediante ecuaciones.

UNIDAD 3: Sistemas de ecuaciones

1. Conocer los conceptos de ecuación lineal con dos incógnitas, sus soluciones; sistemas de dos ecuaciones con dos incógnitas, así como sus interpretaciones gráficas.
2. Resolver sistemas de dos ecuaciones lineales con dos incógnitas.
3. Plantear y resolver problemas mediante sistemas de ecuaciones.

UNIDAD 4: Funciones y gráficas

1. Interpretar y construir gráficas que correspondan a contextos conocidos por el alumnado o a tablas de datos, y manejar los conceptos y la terminología propios de las funciones y sus elementos (variables, dominio, recorrido, crecimiento y decrecimiento, máximos y mínimos, tendencia, periodicidad...)
2. Indicar la expresión analítica de una función muy sencilla a partir de un enunciado

UNIDAD 5: Funciones lineales y cuadráticas

1. Manejar con soltura las funciones lineales, representándolas, interpretándolas y aplicándolas en diversos contextos.
2. Representar funciones cuadráticas.
3. Reconocer situaciones de relación funcional que necesitan ser descritas mediante funciones cuadráticas, calculando sus parámetros y características

UNIDAD 6: Problemas métricos en el plano

1. Conocer las relaciones angulares en los polígonos y en la circunferencia.
2. Conocer los conceptos básicos de la semejanza y aplicarlos a la resolución de problemas.
3. Dominar el teorema de Pitágoras y sus aplicaciones
4. Conocer el concepto de lugar geométrico y aplicarlo a la definición de las cónicas.
5. Calcular áreas de figuras planas

UNIDAD 7: Cuerpos geométricos

1. Conocer los poliedros y los cuerpos de revolución.
2. Calcular áreas y volúmenes de figuras espaciales.
3. Conocer e identificar las coordenadas geográficas. Longitud y latitud.

UNIDAD 8: Transformaciones geométricas

1. Aplicar uno o más movimientos a una figura geométrica.
2. Conocer las características y las propiedades de los distintos movimientos y aplicarlas a la resolución de situaciones problemáticas.

UNIDAD 9: Tablas y gráficos estadísticos

1. Conocer los conceptos de población, muestra, variable estadística y los tipos de variables estadísticas.
2. Confeccionar e interpretar tablas de frecuencias y gráficos estadísticos.
3. Resolver problemas estadísticos sencillos.

UNIDAD 10: Parámetros estadísticos

1. Conocer, calcular e interpretar parámetros estadísticos de centralización y dispersión.
2. Conocer, calcular, representar en diagramas de cajas y bigotes e interpretar los parámetros estadísticos de posición: mediana y cuartiles.
3. Resolver problemas estadísticos sencillos utilizando los parámetros estadísticos.

UNIDAD 11: Azar y probabilidad

1. Identificar las experiencias y los sucesos aleatorios, analizar sus elementos y describirlos con la terminología adecuada.
2. Comprender el concepto de probabilidad y asignar probabilidades a distintos sucesos en experiencias aleatorias simples
3. Calcular probabilidades en experiencias compuestas con ayuda del diagrama de árbol.

UNIDAD 12: Progresiones

1. Conocer y manejar la nomenclatura propia de las sucesiones y familiarizarse con la búsqueda de regularidades numéricas.
2. Conocer y manejar con soltura las progresiones aritméticas.
3. Conocer y manejar con soltura las progresiones geométricas.
4. Aplica las progresiones aritméticas y geométricas a la resolución de problemas.