

CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE LAS UNIDADES DE 1º ESO

UNIDAD 1: Gráfica de funciones

1. Dominar la representación y la interpretación de puntos en unos ejes cartesianos.
2. Conocer y manejar el sistema de coordenadas cartesianas.
3. Interpretar los puntos de un diagrama cartesiano en el que se refleja una situación real, identificando el significado de cada uno de los dos ejes coordenados (dos magnitudes que llamamos variables)
4. Reconocer familias de puntos en los que las variables cumplen una relación de proporcionalidad y saber que en ese caso, los puntos representan una línea recta que pasa por O
5. Interpretar gráficas, conocer el nombre de variable dependiente e independiente, describir lo que ocurre y responder a preguntas sobre ellas

UNIDAD 2: Estadística

1. Conocer el concepto de variable estadística y sus tipos.
2. Elaborar e interpretar tablas estadísticas
3. Representar gráficamente información estadística dada mediante tablas e interpretarla.
4. Conocer y calcular los siguientes parámetros estadísticos: media, mediana, moda y el recorrido

UNIDAD 3: Azar y probabilidad

1. Reconocer un experimento aleatorio y
2. Saber que es un suceso aleatorio y los diferentes tipos.
3. Conocer el concepto de espacio muestral y saber construirlo en experimentos sencillos
4. Asignar probabilidades a sucesos mediante la regla de Laplace, haciendo uso de diferentes estrategias para el recuento

UNIDAD 4: Los números naturales

1. Conocer distintos sistemas de numeración utilizados a través de la historia. Diferenciar los sistemas aditivos de los posicionales.
2. Manejar con soltura las cuatro operaciones. Utilizar con eficacia procedimientos y estrategias de cálculo mental y escrito.
3. Afrontar con seguridad y constancia la resolución de problemas aritméticos
4. Conocer los distintos tipos de calculadora y sus diferencias. Utilizar de forma adecuada la calculadora elemental
5. Resolver operaciones combinadas con números naturales en las que aparecen paréntesis y corchetes

UNIDAD 5: Potencias y raíces

1. Conocer el concepto de potencia de exponente natural
2. Manejar con soltura las propiedades elementales de las potencias
3. Conocer el concepto de raíz cuadrada, el algoritmo para calcularla y su aplicación a problemas sencillos.

UNIDAD 6: Divisibilidad

1. Identificar relaciones de divisibilidad entre números naturales y conocer los números primos.
2. Conocer los criterios de divisibilidad y aplicarlos en la descomposición de un número en factores primos.
3. Conocer los conceptos de máximo común divisor y mínimo común múltiplo de dos o más números y dominar estrategias para su obtención.
4. Aplicar los conocimientos relativos a la divisibilidad para resolver problemas

UNIDAD 7: Los números enteros

1. Conocer los números enteros y su utilidad, diferenciándolos de los números naturales
2. Ordenar los números enteros y representarlos en la recta numérica.
3. Conocer las operaciones básicas con números enteros y aplicarlas correctamente en la resolución de problemas.
4. Manejar correctamente la prioridad de operaciones y el uso de paréntesis en el ámbito de los números enteros.

UNIDAD 8: Los números decimales

1. Conocer la estructura del sistema de numeración decimal para los órdenes de unidades decimales
2. Ordenar números decimales y representarlos sobre la recta numérica.
3. Conocer las operaciones entre números decimales y manejarlas con soltura
4. Resolver problemas aritméticos con números decimales

UNIDAD 9: Las fracciones

1. Conocer, entender y utilizar los distintos conceptos de fracción.
2. Ordenar fracciones con ayuda del cálculo mental o pasándolas a forma decimal.
3. Entender, identificar y aplicar la equivalencia de fracciones
4. Resolver algunos problemas basados en los distintos conceptos de fracción.

UNIDAD 10: Operaciones con fracciones

1. Reducir fracciones a común denominador, basándose en la equivalencia de fracciones.
2. Operar fracciones
3. Resolver problemas con números fraccionarios.

UNIDAD 11: Rectas y ángulos

1. Conocer los elementos geométricos básicos y las relaciones que hay entre ellos y realizar construcciones sencillas utilizando los instrumentos de dibujo necesarios.
2. Reconocer, medir, trazar y clasificar distintos tipos de ángulos.
3. Operar con medidas de ángulos en el sistema sexagesimal.
4. Conocer y utilizar algunas relaciones entre los ángulos en los polígonos y en la circunferencia.

UNIDAD 12: Figuras geométricas

1. Conocer los distintos tipos de polígonos, su clasificación según el número de lados y distinguirlos de otras figuras planas.
2. Conocer los triángulos, sus propiedades, su clasificación, la relación entre sus lados y sus ángulos, su construcción y sus elementos notables (puntos, rectas y circunferencias asociadas).
3. Conocer y describir los cuadriláteros, su clasificación y las propiedades básicas de cada uno de sus tipos. Identificar un cuadrilátero a partir de algunas de sus propiedades.
4. Conocer las características de los polígonos regulares, sus elementos, sus relaciones básicas y saber realizar cálculos y construcciones basados en ellos.
5. Conocer los elementos de la circunferencia, sus relaciones y las relaciones de tangencia entre recta y circunferencia y entre dos rectas.

UNIDAD 13: El sistema métrico decimal

1. Identificar las magnitudes y diferenciar sus unidades de medida
2. Conocer las unidades de longitud, capacidad y peso del SMD, y utilizar sus equivalencias para efectuar cambios de unidad
3. Conocer el concepto de superficie y su medida
4. Conocer las unidades de superficie del SMD. y utilizar sus equivalencias para efectuar cambios de unidad

UNIDAD 14: Áreas y perímetros

1. Conocer y aplicar los procedimientos y las fórmulas para el cálculo directo de áreas y perímetros de figuras planas.